



SCHEDA DI RIFERIMENTO

VOLO

Virate ed Assetto	↑, ↓, ←, → o dal tastierino [8], [2], [4], [6]	Potenza al Massimo	[V]
Rollio a Sinistra	[Q], tastierino [/]	Potenza a Zero	[Backspace]
Rollio a Destra	[W], tastierino [*]	Autopilota	[A]
Postbruciatori	[Tab] (premuto)	Visualizza Punto Nav Attuale	[N]
Postbruciatori Attiva/Disattiva	[Tab]	Autoscivolamento (se possibile) [Caps Lock] (prem.)	
Aumenta Potenza	[+] (o controllo manetta)	Autoscivolamento Attiva/Disattiva	tastiera [/]
Diminuisci Potenza	[-] (o controllo manetta)	Lancio	[Ctrl] [E]
		Sistema Vettore (Solo sul Wasp)	[B]

OPZIONI DI GIOCO

Pausa	[Esc]
Abbandona	[Alt] [X]

Per accedere alle opzioni di gioco, premi [Esc] e
seleziona OPZIONI.

COMBATTIMENTO

Scorri tra i Cannoni	[G]	Blocco Bersaglio (attiva/disattiva)	[L]
Fuoco con Cannone Selezionato	[Spacebar]	Puntamento Intelligente (attiva/disattiva) ..	[Ctrl] [T]
Tutti i Cannoni	[F]	Seleziona Nemico Più Vicino	[U]
Scorri tra i Missili	[M]	Portati alla Velocità del Bersaglio	[Y]
Lancia il Missile Selezionato	[Enter]	Seleziona l'Oggetto sul Reticolo	[I]
Scorri tra i Bersagli	[T]	Seleziona Elemento sul Bersaglio (se disponibile) ..	[R]
Scorri all'Indietro tra i Bersagli	[Shift] [T]	Lancia Esca	[E]
Sincronizzazione Cannoni (attiva/disattiva) ..	[Ctrl] [G]	Obiettivi Missione	[Ctrl] [O]

UNITÀ DISPLAY VIDEO (VDU)

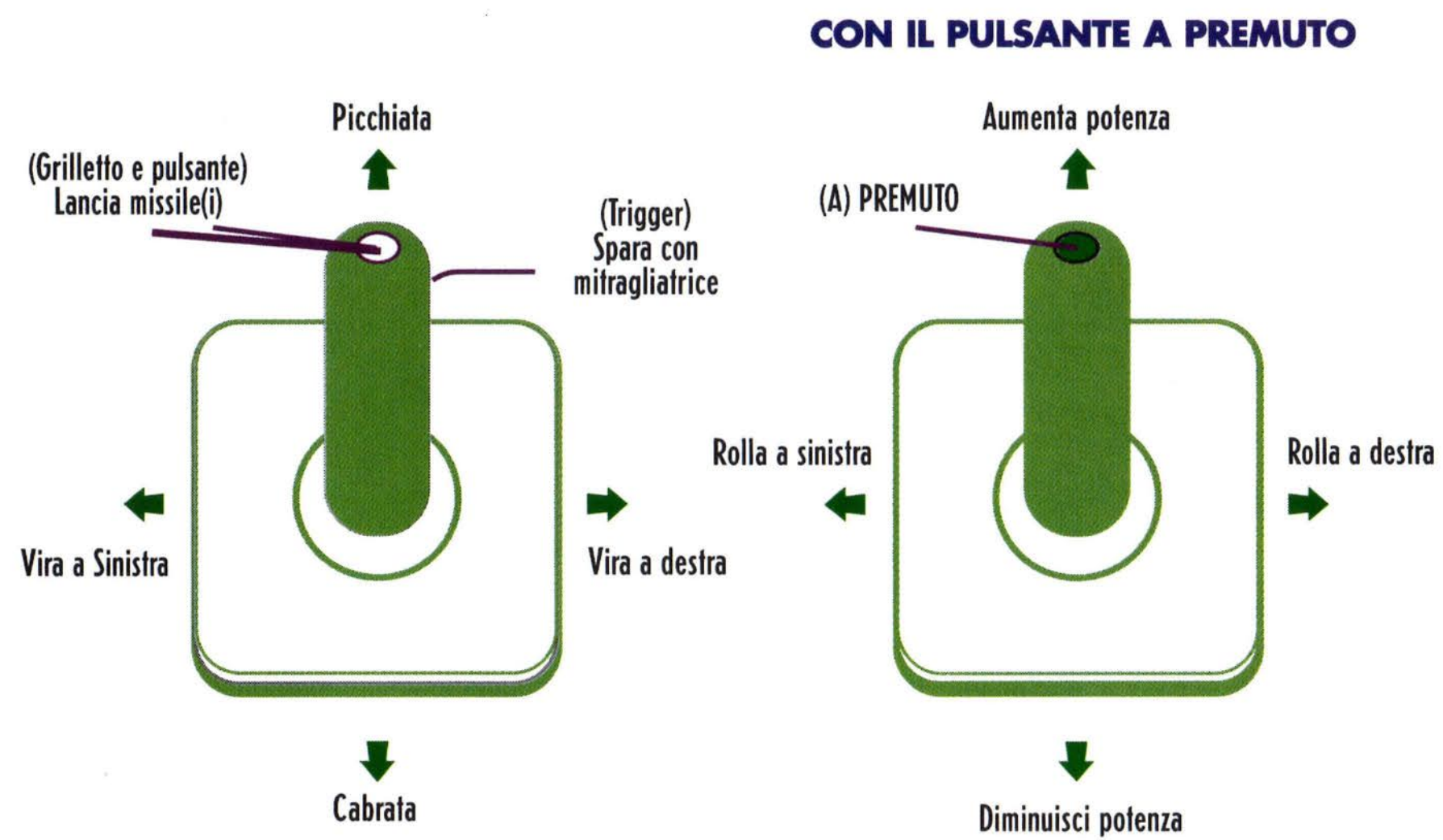
VDU Comunicazioni (attiva/disattiva)	[C]	Modifica Livelli Schermi	[S] (premuto)
VDU Danni (attiva/disattiva)	[D]	Modifica configurazione con dispositivo di puntamento; centra con il pulsante principale	
Modifica Sistemi Energia	[P] (premuto)	Visuale Posteriore (VDU)	[Ctrl] [F4]
modifica configurazione con dispositivo di puntamento; centra con il pulsante principale		Visuale Missile (VDU)	[Ctrl] [F8]

MAPPA DI NAVIGAZIONE

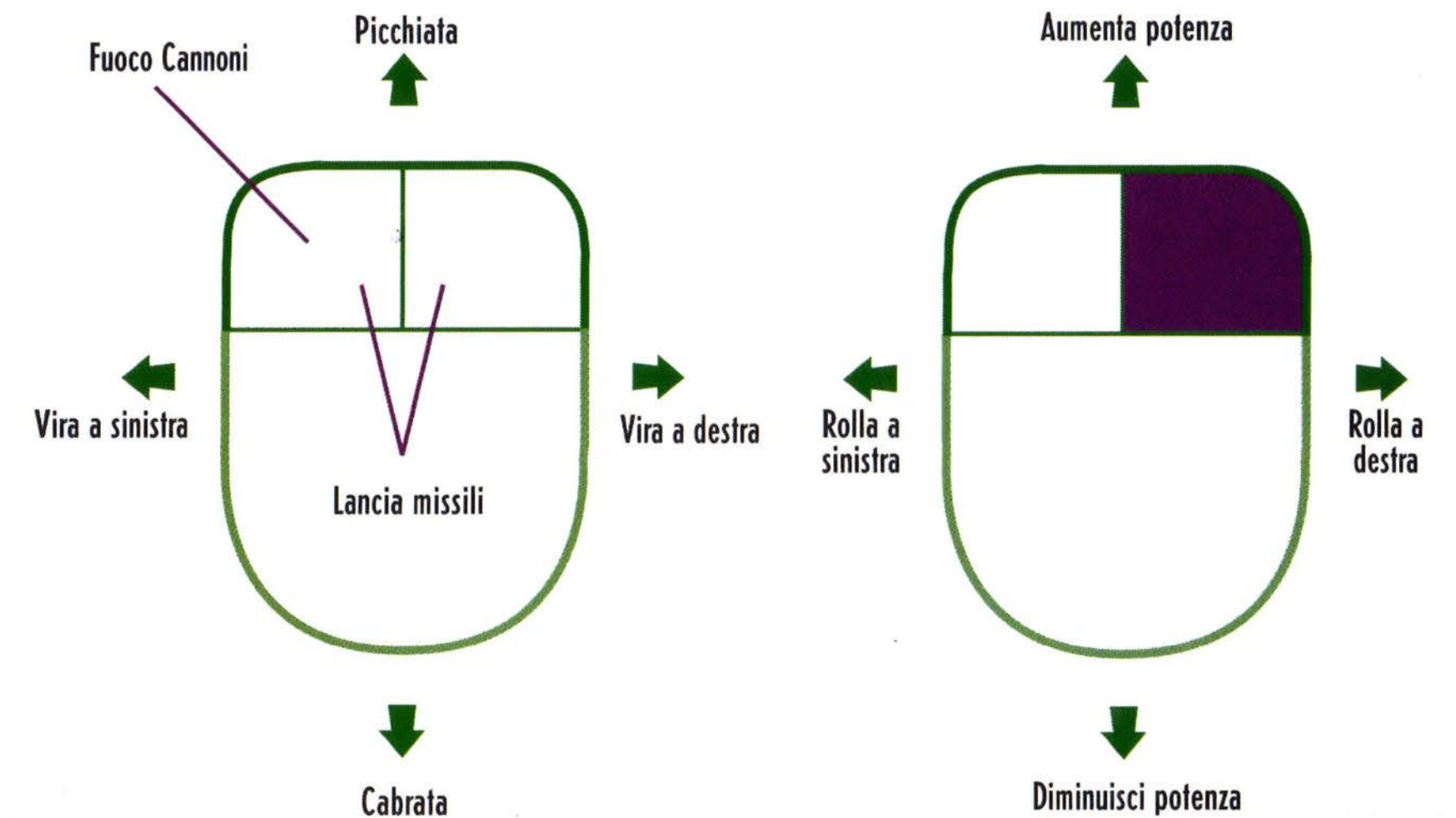
Visualizza Mappa Navigazione	[Ctrl] [N]	Griglia (attiva/disattiva)	[G]
Cambia Visuale	↑, ↓, ←, →	Visualizza Oggetto sotto il Cursore	Clic Primario/ [Spacebar]
Aumenta, Diminuisci Zoom	[I], [J]	Seleziona Oggetto sotto Cursore	Clic / Secondario [Enter]
Centra la Visuale sul Bersaglio Selezionato	[C]	Seleziona Punto Nav Successivo	[N]
Scorri tra i Bersagli	[T]	Seleziona Punto Nav Precedente	[P]
Stelle (attiva/disattiva)	[S]	Esci dalla Mappa di Navigazione	[Esc]
Visualizza Tutti i Punti Nav / Punto Nav Attuale ..	[Z]		

Consulta il file README.TXT per informazioni aggiuntive.

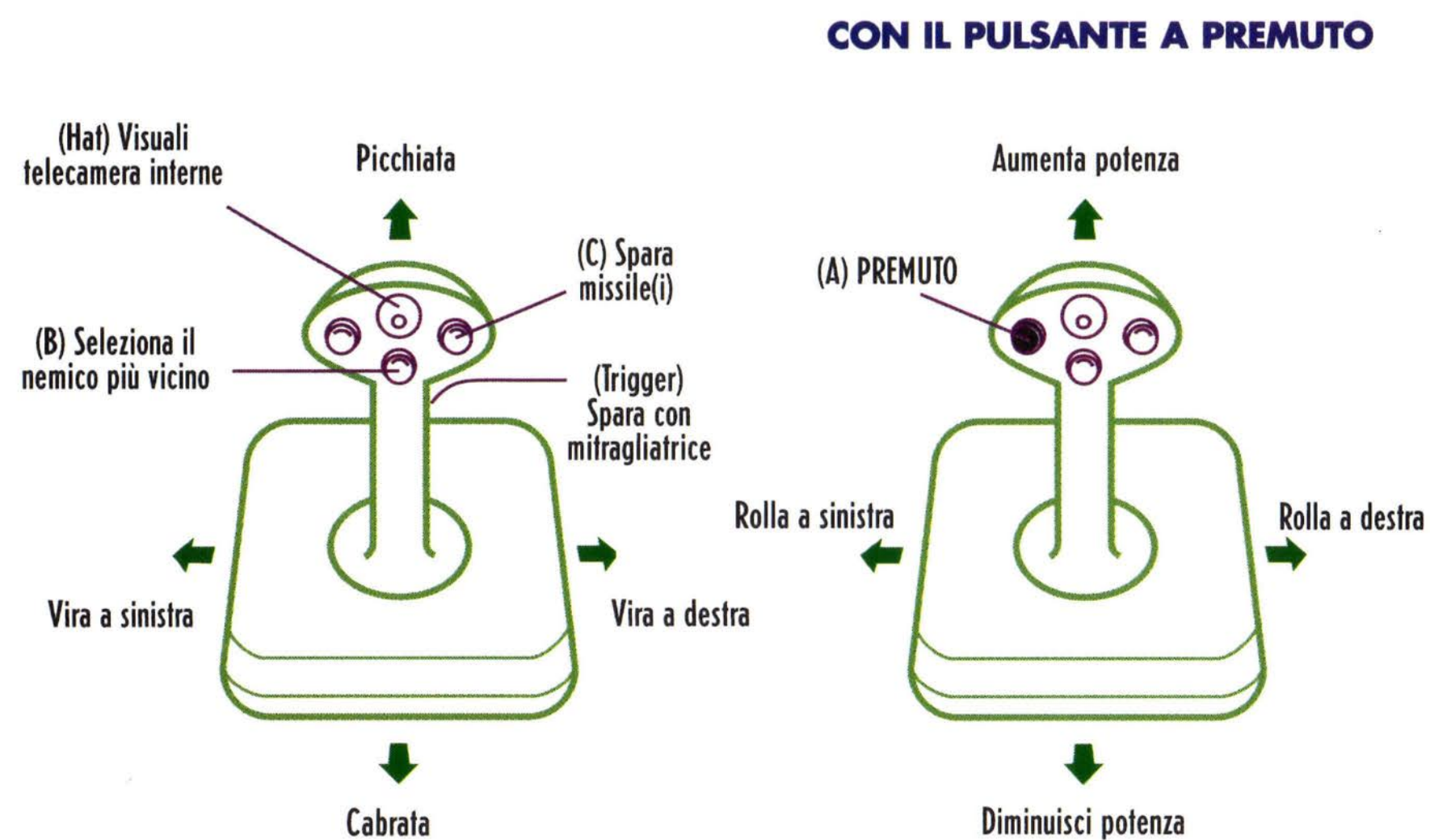
JOYSTICK A 2 PULSANTI

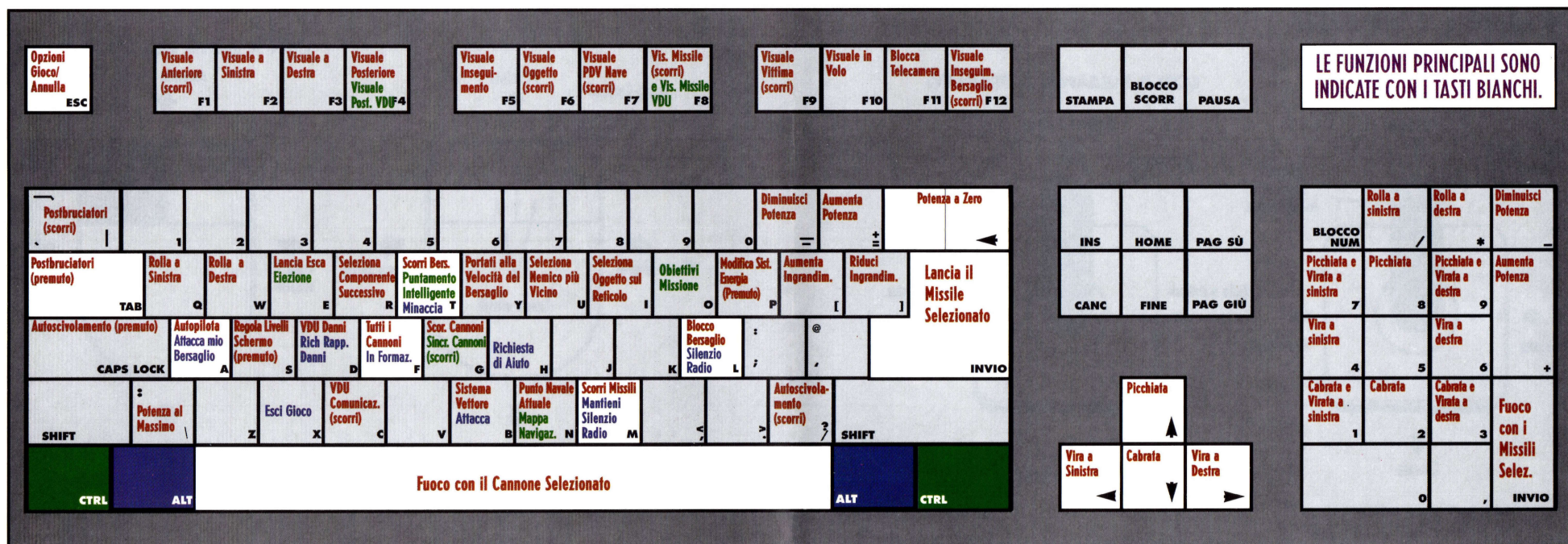


CON IL TASTO DESTRO PREMUTO



JOYSTICK A 3 PULSANTI CON HAT





VISUALI TELECAMERA

Visuale Anteriore (scorri)	[F1]	VDU Visuale Missile	[Ctrl] [F8]
Visuale a Sinistra	[F2]	Visuale Vittima (attiva/disattiva)	[F9]
Visuale a Destra	[F3]	Visuale in Volo	[F10]
Visuale Posteriore	[F4]	Blocca Telecamera	[F11]
VDU Visuale Posteriore	[Ctrl] [F4]	Visuale Inseguimento Bersaglio (scorri)	[F12]
Visuale Inseguimento	[F5]	Aumenta/Diminuisci Zoom	[I], [J]
Visuale Oggetto (scorri)	[F6]	Ruota la Visuale dell'Objetto	[Shift] [↑], [↓], [←], [→] o [Shift] + joystick
Visuale PdV Nave (scorri)	[F7]		
Visuale Missile (attiva/disattiva)	[F8]		

COMUNICAZIONI

Attaccare	[Alt] [B]
Attacca il Mio Bersaglio	[Alt] [A]
Richiesta Rapporto Danni	[Alt] [D]
Tornare in Formazione	[Alt] [F]
Richiesta di Aiuto	[Alt] [H]
Minaccia	[Alt] [T]
Mantenere Silenzio Radio	[Alt] [M]
Fine Silenzio Radio	[Alt] [L]

SULLA MIDWAY

Annulla/salta filmato	[Esc]
Utilizza il mouse/joystick per spostare il cursore su una persona/oggetto e visualizzare le azioni disponibili.	
Scorri tra i "punti caldi"	[Tab], [Shift] [Tab] (ind.), pulsante A del joystick
Eseguire i punti attivi	premi il grilletto o [Enter]